

## **PRIBINÁČKOVO DOBRODRUŽSTVÍ pravidla**

- PRIBINÁČKOVO DOBRODRUŽSTVÍ je originální hra na počítač, tablet nebo mobilní telefon, určena především dětem od 3 do 9 let, kterou si užijí i ve společnosti dospělých
- Hra pomáhá rozvíjet logické přemýšlení dítěte a učí jej poznávat přírodu.
- Cílem hráče je proběhnout nebo přeskákat hlavní postavou - Kocourkem Pribináčkem - celým lesem, a to pomocí šipky vpravo, vlevo a nahoru. Hráč se musí s Kocourkem vyhnout bodlákům, jámám, vodě a v posledním levelu jazyku ropuchy (musí jí obelstít). Zároveň musí na cestě lesem načerpávat energii (ikona kelímku) a případně doplnit ztracené životy (ikona hlavičky Kocourka).
- Na cestě lesem se hráč dostává k checkpointům, od kterých začíná znovu, v případě, že mu dojde energie nebo ztratí život.
- Jednotlivé levely jsou předěleny dvěma minihrami, ve kterých hráč prostřednictvím kurzoru myšiřeší vědomostní úlohu s přírodovědnou tematikou.
- Pokud Kocourkovi dojdou všechny životy, může hráč zadat po výzvě přímo do hry kód ze zakoupeného produktu - Piškotíka. Kódů může hráč zadávat neomezené množství - čím více jich má, tím víc životů získává. (Jeden kód = jedna nová šance začít od posledního dosáhnutého checkpointu s plným počtem životů.)
- Hra končí ve chvíli, kdy Kocourkovi dojdou všechny životy a hráč nemá k dispozici kód z obalu produktu Piškotík nebo ve chvíli, kdy hráč přejde s Kocourkem všechny levely a vyřeší i poslední úlohu - setkání s ropuchou, která střeží recept.
- Pokud hráč nemá k dispozici kód z obalu Piškotíka, může se vždycky vrátit na začátek hry a začít odznova.
- Pokud hráč přeruší hru a vypne internetový prohlížeč, vrátí se do levelu, ve kterém skončil a s počtem životů, které měl před opuštěním hry.